

 <p>المدرسة : .....</p>	<p>ورقة عمل رقم ( 2 ) المبحث : مهارات رقمية الصف : تاسع</p>	 <p>مدارس الكلية العلمية الإسلامية جبل عمان/الجبيهة</p>
<p>الوحدة : برمجية بايثون</p>	<p>اسم الطالب : .....</p>	<p>الشعبة : ( )</p>
<p>الدرس : أساسيات لغة بايثون .</p>	<p>اليوم/ التاريخ : ..... / / 202</p>	
<p>النتائج :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- التعرف على جمل الإدخال بلغة بايثون .</li> <li>- يتدرب على كتابة جمل الإدخال .</li> <li>- ينفذ الطالب جمل الإدخال</li> </ul>	<p>- يكتب الطالب برامج بسيطة بلغة بايثون .</p> <p>- يتعرف الطالب على أولويات العمليات الحسابية في لغة البرمجة بايثون</p>	
<p>جملّة الإدخال input() تستخدم جملة الإدخال في لغة بايثون ( python ) لإنشاء برنامج يتفاعل مع المستخدم ، وذلك بالطلب من المستخدمين إدخال البيانات المطلوبة بعد تشغيل البرنامج ، فيعمل البرنامج على معالجتها وتخزين القيم المدخلة في الذاكرة</p>		
<p><b>الصيغة العامة لجملّة الإدخال</b></p> <p>variable = input("الرسالة")</p> <p>حيث تُستخدم الدالة input( ) للحصول على بيانات من المستخدم. تقوم هذه الدالة بتخزين ما يكتبه المستخدم كسلسلة نصية في المتغير المحدد، ويمكن إضافة رسالة نصية اختيارية بين القوسين لتوجيه المستخدم .</p> <p>مثال : name = input("my name" )</p> <p>name : اسم المتغير الذي سنُخزّن فيه القيمة المدخلة.</p> <p>input ( ) : دالة بايثون التي توقف البرنامج مؤقتًا وتنتظر إدخال المستخدم.</p> <p>"رسالة للمستخدم (اختياري) : نص توضيحي يظهر للمستخدم ليخبره بما يجب عليه إدخاله. هذا الجزء اختياري .</p> <p><u>هل تقبل لغة بايثون جميع اسماء المتغيرات أم لها شروط خاصة ؟؟</u></p> <p>تحتوي لغة بايثون على قواعد إلزامية عند اختيار اسم المتغيرات</p>		
<p>Name , _age , first_name</p>	<p>1- أن تبدأ بحرف أو شرطة سفلية: يجب أن يبدأ اسم المتغير بحرف (من a إلى z أو A إلى Z) أو علامة الشرطة السفلية ( _ ).</p>	
<p>Name1 , c2 , mark 1, _A</p>	<p>2- لا تبدأ برقم أو رمز باستثناء الشرطة السفلية ( _ ) : لا يمكن أن يبدأ اسم المتغير برقم.</p>	
<p>for, if, while, class</p>	<p>3- تجنب الكلمات المحجوزة: لا يمكن أن يكون اسم المتغير إحدى الكلمات المحجوزة في بايثون،</p>	
<p>4-</p>	<p>حساسية حالة الأحرف: أسماء المتغيرات في بايثون حساسة لحالة الأحرف. على سبيل المثال، age و Age و AGE هي متغيرات مختلفة.</p>	

الخطوات :

1- ادخل على موقع [/https://www.online-python.com](https://www.online-python.com)

2- أكتب المقطع البرمجي اللازم لتنفيذ كل ماهو مطلوب في الجدول الآتي

No	الجملة	النتائج	ملاحظات
1	name = input ("enter name") print (name)		
2	x = input ("enter mark") print (x)		
3	_A = input ("enter age") print ( A)		
4	2A= input ("enter Your class") print( 2A)		
5	B= input ("enter Your favorite") print( b)		
6	mark1 = input ("enter mark1") mark2 = input ("enter mark2") print (mark1) print (mark2)		
ملاحظة عامة :			
<p>مهما كانت القيمة التي ندخلها، فإن دالة input( ) في بايثون تُحوّلها تلقائيًا إلى سلسلة نصية. إذا احتجنا إليها كعدد صحيح أو أي نوع آخر، فيجب تحويلها باستخدام تحويل النوع. مثال نفذ المقطع الآتي ثم أجب عن الأسئلة الآتية :</p> <pre>x = input ("enter num1") y = input ("enter num2") print (num1 + num2)</pre> <p>1- أكتب ناتج الجملة بعد إدخال القيمة 15 للمتغير x والقيمة 20 للمتغير y ؟</p> <p>2- قم باستبدال عملية الجمع بين المتغيرين في الجملة الثالثة بعملية * print( num1 * num2 ) ماذا تلاحظ</p> <p>إضاءة: نلاحظ بلغة بايثون أن القيمة المدخلة يُعرف عليها كنص ولتحويلها إلى نوع آخر من متغيرات مثل</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- عدد صحيح int .</li><li>- عدد يحتوي على فواصل عشرية float .</li></ul> <pre>x=int ( input ("enter num1")) y=int ( input ("enter num2")) print (num1 + num2)</pre>			

مهمة ( 2 ) نفذ الجمل البرمجية الآتية ثم أكتب مخرجات ملتزمًا بالقيم المدخلة للمتغيرات ثم أكتب ملاحظات الخاصة :

No	الجمل	القيم المدخلة	النتائج
1	N=input("enter name") X=int(input("enter age")) print("my name is :",N,"AGE", X)	enter name ahmad enter age 15	
2	A =int(input( )) b =int(input ( )) c = A * b print("a*b= :", c)	15 10	
3	Na =input("enter name") X=int(input("enter m1")) Y= int(input("enter m2")) print("my name is :",Na,"AVG=", X/Y)	enter name ali enter m1 9 enter m2 6	
4	X1=int(input("enter m1")) X2= int(input("enter m2")) X3= int(input("enter m3")) Avg= (X1+X2+X3) /3 print ("AVG=", Avg)	enter m1 55 enter m2 75 enter m3 60	
5	num=float(input("enter m1")) print("num :",num )	enter m1 3.7	

مهمة ( 3 ) : أكتب المقطع البرمجي الآتي لتنفيذ مايلي

الرقم	المطلوب	الكود البرمجي
-1	ادخال عددين صحيحان وطباعة قسمة العدد الأول على العدد الثاني	
-2	ادخال اسمك و معدلك كعدد كسري وطباعتهما مع توضيح المدخلات والمخرجات	
-3	ادخال عددين ( x,y ) وطباعة ناتج x أس y ( x <sup>y</sup> )	

ملاحظة : لابد من التعرف على العوامل الحسابية المستخدمة في لغة بايثون

الجدول (2-1): العوامل المُستخدمة في العمليات الحسابية.

اسم العامل	الرمز	مثال توضيحي	الشرح
إضافة (Addition)	+	$x+y$	إضافة قيمة $y$ إلى قيمة $x$ .
الطرح (Subtraction)	-	$x-y$	طرح قيمة $y$ من قيمة $x$ .
الضرب (Multiplication)	*	$x*y$	ضرب قيمة $x$ في قيمة $y$ .
القسمة (Division)	/	$x/y$	قسمة قيمة $x$ على قيمة $y$ .
باقي القسمة (Modulus)	%	$x\%y$	إرجاع باقي قسمة قيمة $x$ على قيمة $y$ .
القوة (Exponentiation)	**	$x**y$	رفع قيمة $x$ إلى أس بقيمة $y$ .
القسمة التحتية (Floor Division)	//	$x//y$	قسمة قيمة $x$ على قيمة $y$ ، وإرجاع أقرب عدد صحيح إلى الناتج (أقل من الناتج، أو يساوي الناتج).

مهمة ( 4 ) قم بتنفيذ الجمل الآتية واكتب نتائجها

الرقم	الجملة	الناتج	أمثلة إضافية
1-	print (5%2) print ( 6%2 ) print (12%5) print (5%10) print(23%5)		9%2= 18%3= 17%4= 6%12= 22%3=
2-	print (5**2) print ( 6**2 ) print (10**5) print(6**6)		3**2= 2**3= 6**2= 5**3=
3-	print (5//2) print ( 6//2 ) print (25//3) print(100//6)		10//3= 22//4= 30//5= 32//5=
4-	print (8-8/2)		8**2 - 16//3=
5-	print ( 8 + 2**3 / 2 )		(( 2+3)**2 - 5*3 / 3)
6-	print( 20 - 23% 2 * 6 / 3)		35%3 *2**2 + 17//2

ملاحظة هامة : يجب تنفيذ العمليات الحسابية حسب الأولويات وهي

مداخل الأقواس / الأسس / الضرب والقسمة وباقي القسمة والقسمة التحتية (من اليسار إلى اليمين) / الجمع والطرح (من اليسار إلى اليمين)