مدارس الكلية العلمية الاسلامية جبل عمان/الجبيهة	**ورقة عمل رقم (1)** المبحث : مهارات رقمية الصـــــف:	المدرسة :.....
اسم الطالب : _____	الوحدة : برمجية بايثون	الشعبة : ( )
اليوم/ التاريخ : ..... / / 202	الدرس : أساسيات لغة بايثون .	

النتاجات :
- التعرف على لغة بايثون .
- يعدد مميزات لغة بايثون .
- التعامل مع بيئة العمل في بايثون Python
- كتابة التعليمات الأمر في بيئة لغة بايثون .
- التعرف على جملة الطباعة .
- يحدد العناصر الأساسية في لغة بايثون .

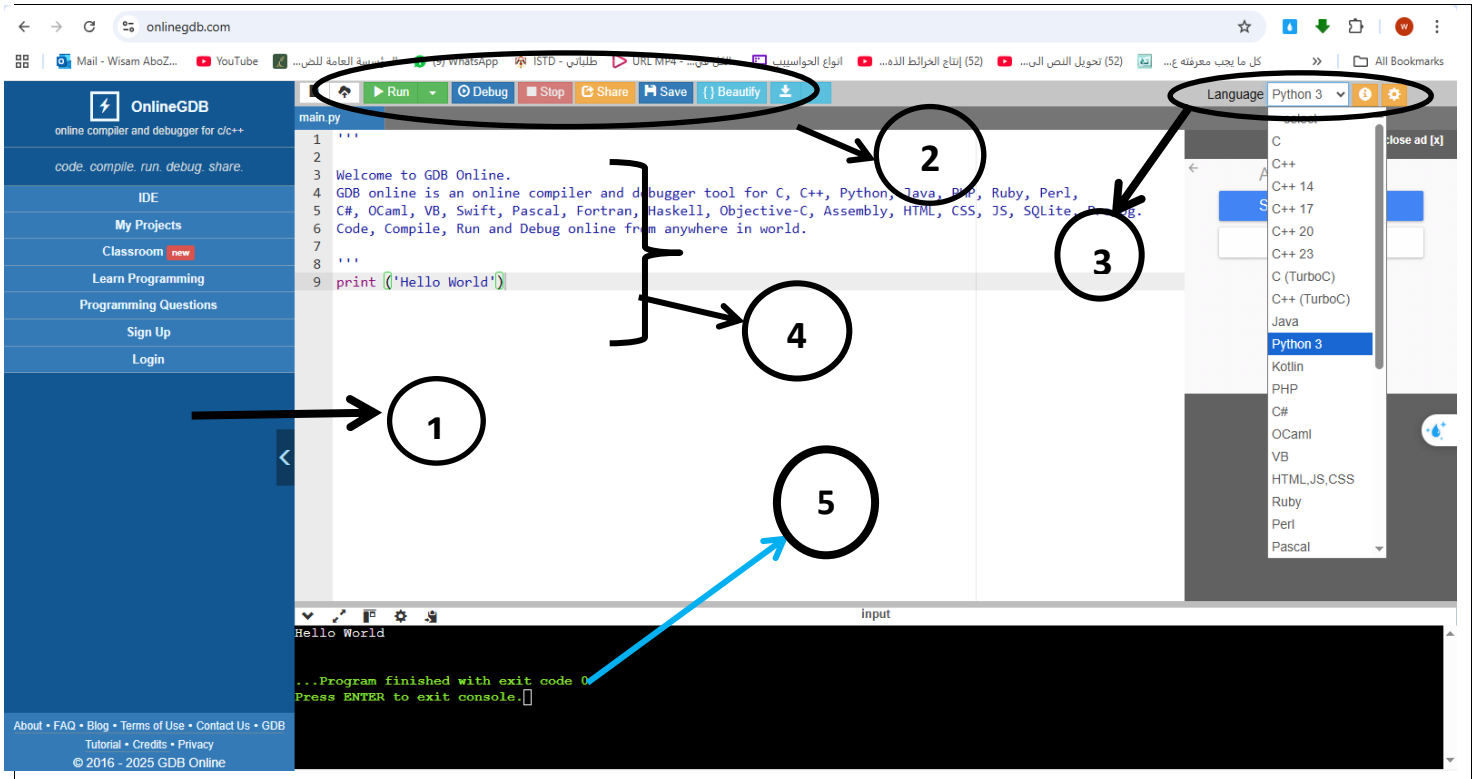
لغة بايثون (python) :هي لغة برمجة قوية ومتعددة الاستخدامات تُستخدم في مجموعة واسعة من المجالات، أبرزها تطوير الويب والذكاء الاصطناعي وعلم البيانات وأتمتة المهام وتطوير تطبيقات سطح المكتب. تشتهر بايثون بسهولة تعلمها وقراءتها، وقدرتها على التوافق مع منصات مختلفة، بالإضافة إلى دعمها الكبير من مجتمع المطورين العالم.

استخدامات لغة بايثون:
- تطوير الويب: تُستخدم لإنشاء مواقع وتطبيقات ويب آمنة وسريعة باستخدام أطر عمل مثل فلاسك (Flask) وجانغو (Django).
- الذكاء الاصطناعي وتعلم الآلة: تُعتبر من أكثر لغات البرمجة دعمًا لتطبيقات الذكاء الاصطناعي وتعلم الآلة .
- تحليل البيانات وهندستها: توفر أدوات ومكتبات قوية لتحليل البيانات الضخمة وإعادة تشكيلها وإنشاء نماذج إحصائية .
- أتمتة المهام: تُستخدم لتبسيط المهام الروتينية مثل تعديل الملفات وجلب البيانات من الويب .
- تطوير تطبيقات سطح المكتب: يمكن تطوير تطبيقات لسطح المكتب باستخدام مكتبات مثل Tkinter أو Kivy.
- برمجة الألعاب: يمكن استخدامها لتطوير ألعاب ثنائية وثلاثية الأبعاد باستخدام مكتبات مثل Pygame.
معالجة الصور والتصميم الجرافيكي: تُستخدم في إنشاء برامج التصوير والرسم ثلاثي الأبعاد.

مميزات لغة بايثون :
1. سهل الفهم.
2. سهولة البرمجة
3. البرمجة القائمة على الكائنات
4. مفتوح المصدر ومجاني
5. لغة عالية المستوى.
6. دعم برمجة واجهة المستخدم الرسومية.
7. مكتبة قياسية ضخمة.
8. تفسير اللغة.

- تهيئة بيئة العمل في بايثون Python :
  - يمكن تحميله من الموقع الإلكتروني للغة البرمجة بايثون https://www.python.org .
  - يمكن لعمل عليه من خلال موقع OnlineGDB https://www.onlinegdb.com .

- لنكتب برنامجنا الأول :
1- الدخول على موقع https://www.onlinegdb.com
2- تحديد لغة البرمجة .



3- التعرف على هيكلة برنامج بايثون

```
'''
Welcome to GDB Online.

'''
x=5
y=6
print ('Hello World')
print (x + y)
```

الجمل الأساسية في لغة بايثون

اولًا : جملة الطباعة :

الصيغة العامة : print (output 1 ,output 2 , …. Output n)

print : كلمة محجوزة من كلمات بايثون بمعنى اطبع وتكتب بأحرف صغيرة وتأتي بعدها قوس بالبداية وقوس في النهاية

Output : مخرجات المراد طباعتها وقد تكون ثوابت عددية ، ثوابت نصية ، متغيرات ، عمليات حسابية.

مهمة (1) نفذ جمل الطباعة الآتية ثم اكتب نتائجها ودون ملاحظات حول نوع output فيها

No	الجمل	النتائج	ملاحظات
1	print (' Ahmad ')	Ahmed	نص
2	print ("Samer ")	Samer	نص

نص	5 + 6	print ("5 + 6 ")	3
رقم	11	print (5 + 6)	4
رقم	10.0	print (5 + 10/ 2)	5
يتم تنفيذ كل جملة print على سطر	a+b= 19 a+ b = 19	a=9 b=10 print('a+b=') print (a+b) print ("a+b=", a+b)	6

أكتب الكود البرمجي المناسب (جملة الطباعة) لتنفيذ العمليات الآتية :

1	طباعة النص welcome to jordan	print (“ welcome to Jordan”)
2	طباعة حاصل جمع العددين 11 و 15	Print (11 + 15)
3	طباعة قسمة العدد 20 على العدد 5 وطباعة كلمة HI بنفس السطر	Print (20/4 , “HI”)
4	طباعة اسمك وعمرك على نفس السطر مع توضيح ماهي مخرجات .	Name = “ Sarah” age = 14 Print (“my name is “, name , “ Age is “ , age)

العناصر الأساسية لغة بايثون :

1- البيانات في لغة بايثون : هي أنواع مختلفة من القيم التي يمكن للغة بايثون التعامل معها و هي

A	الأعداد: تشمل الأعداد الصحيحة (int) والأعداد العشرية (float) والأعداد المركبة (complex).	مثال : 10 و 12.5 و 1255.22
B	القوائم: مجموعة مرتبة وقابلة للتغيير من العناصر تُكتب بين قوسين مربعين (list).	fruits = ["apple", "bana”]
C	المجموعات (Tuples): مجموعة مرتبة وغير قابلة للتغيير من العناصر.	colors = ("red", "green")
D	المجموعات (Sets): مجموعة غير مرتبة وغير مكررة من العناصر.	uniq_num = {1, 2, 3, 3, 4}
E	القواميس (Dictionaries): مجموعة من أزواج المفاتيح والقيم.	student = {"name": "Amani", "age": 14}
F	القيم المنطقية: تمثل قيمة منطقية صحيحة أو خاطئة (bool).	is_passed = True is_raining = False

2- المتغيرات: أسماء تُستخدم للإشارة إلى قيم مخزنة في الذاكرة.

3- المعاملات: رموز تُستخدم لإجراء عمليات على المتغيرات والقيم (مثل \(+،-،*،/)).

4- التعليقات: نصوص توضيحية داخل الكود لا يقوم المفسر بتنفيذها. تبدأ التعليقات ذات السطر الواحد برمز #، وتُحاط التعليقات متعددة الأسطر بثلاث علامات تنصيص مزدوجة """ أو ثلاث علامات اقتباس فردية '''.

5- الهياكل الشرطية: تُستخدم للتحكم في مسار التنفيذ بناءً على شروط معينة (مثل if, elif, else).

6- الحلقات (Loops): تُستخدم لتكرار كتلة من التعليمات البرمجية (مثل for و while).

7- الدوال: كتل من التعليمات البرمجية المُعادة التسمية قابلة لإعادة الاستخدام، ويتم استدعاؤها بالاسم وتمرير الوسطاء لها.

8- المكتبات: مجموعات من الوحدات والتعليمات البرمجية التي يمكن استيرادها لتوسيع قدرات اللغة في مجالات مختلفة (مثل مكتبة os للعمل مع نظام التشغيل).